

ARTE PARA VIDEOJUEGOS

Calendario EXÁMENES DE DICIEMBRE 2022

GRUPO	LUNES 12 DICIEMBRE	MARTES 13 DICIEMBRE	MIÉRCOLES 14 DICIEMBRE	JUEVES 15 DICIEMBRE	VIERNES 16 DICIEMBRE
PRIMERO	MODELADO HIGHPOLY S. REBULL		MATERIALES Y TEXTURAS D. ARGUDO		MODELADO 3D I F. LARA
SEGUNDO	ESCULTURA DIGITAL A. ARGUDO		MODELADO 3D PARA VG II S. REBULL		ANIMACIÓN 3D PARA VG J. CUEVAS
TERCERO	PROYECTO COLABORATIVO D. RODRÍGUEZ		ANIMACIÓN DE PNJ 3D PARA VG D. CUEVAS		PRODUCCIÓN Y NARRATIVA D. RODRÍGUEZ

GRUPO	LUNES 19 DICIEMBRE	MARTES 20 DICIEMBRE	MIÉRCOLES 21 DICIEMBRE	JUEVES 22 DICIEMBRE	VIERNES 23 DICIEMBRE
PRIMERO	PROYECTO INDIVIDUAL D. RODRIGUEZ	DIBUJO P. RICO	MOTORES GRÁFICOS I J.D. ALEGRE		-
SEGUNDO		DIS. DE NIVELES Y ENTORNOS F. GANDÍA	CONCEPT ART I L. SORIANO		-
TERCERO	MATERIALES F. GANDÍA	ARTE DE ENTORNOS EN MOTOR F. LARA	ARTE CONCEPTUAL P. RICO		-

Se ruega la máxima puntualidad. No se permitirá la entrada en clase pasados 5 minutos de haber comenzado la sesión.