

DISEÑO PARA VIDEOJUEGOS

Calendario entrega de Prácticas MAYO 2023

GRUPO	LUNES 22 MAYO	MARTES 23 MAYO	MIÉRCOLES 24 MAYO	JUEVES 25 MAYO	VIERNES 26 MAYO
PRIMERO	ARTE PARA VG J. CARAZO	FUNDAMENTOS BÁSICOS DE DISEÑO J. LÁZARO	-	DISEÑO INTERFACES Y UX J. LÁZARO	-
SEGUNDO	-	PRODUCCIÓN VG D. RODRIGUEZ	MOTORES GRÁFICOS VG II I. SANCHO	DERECHO DIGITAL J.M. MUÑOZ	-

GRUPO	LUNES 29 MAYO	MARTES 30 MAYO	MIÉRCOLES 31 MAYO	JUEVES 01 JUNIO	VIERNES 02 JUNIO
PRIMERO	-	HISTORIA DE VG G. ARANDA	MOTORES GRÁFICOS VG I I. SANCHO	-	-
SEGUNDO	-	PORTFOLIO PROF. (10:00 ONLINE) L. DÍAZ PERALTA	JUGAB. Y DIS. DE NIVELES (17:00 LIBERTAD) J. CARAZO	MARKETING Y PROMOCIÓN J. LAZARO	-

Se ruega la máxima puntualidad. No se permitirá la entrada en clase pasados **5 minutos** de haber comenzado la sesión.