

DISEÑO PARA VIDEOJUEGOS
Calendario RECUPERACIONES DE JUNIO 2024

GRUPO	LUNES 10 JUNIO	MARTES 11 JUNIO	MIÉRCOLES 12 JUNIO	JUEVES 13 JUNIO	VIERNES 14 JUNIO
PRIMERO	ARTE PARA VG J. CARAZO	UX E INTERFACES J. LÁZARO	CARRERA PROFESIONAL (1º) L. DIAZ	-	PROYECTO INDIVIDUAL (1º) J. LÁZARO
SEGUNDO		NARRATIVA (1º) D. RODRIGUEZ PROY. COL. (1º) D. RODRIGUEZ	MOTORES GRÁFICOS PARA VG II I. SANCHO	DERECHO DIGITAL J. M. MUÑOZ	

GRUPO	LUNES 17 JUNIO	MARTES 18 JUNIO	MIÉRCOLES 19 JUNIO	JUEVES 20 JUNIO	VIERNES 21 JUNIO
PRIMERO	HISTORIA DEL VG J. LÁZARO	-	MOTORES GRÁFICOS PARA VG I I. SANCHO	FUNDAMENTOS BÁSICOS DE DISEÑO J.A. SÁNCHEZ	INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO (1º) J. CARAZO
SEGUNDO	PORTFOLIO PROF. (ONLINE 10:00) L. DIAZ PERALTA	PRODUCCIÓN DE VG D. RODRIGUEZ	JUGABILIDAD Y DISEÑO DE NIVELES (17:00 LIBERTAD) J. CARAZO	MARKETING Y PROMOCIÓN J. LAZARO	

Se ruega la máxima puntualidad. No se permitirá la entrada en clase pasados **5 minutos** de haber comenzado la sesión.