

ARTE PARA VIDEOJUEGOS
Calendario EXÁMENES DE MAYO 2018

GRUPO	LUNES 21MAYO	MARTES 22 MAYO	MIÉRCOLES 23 MAYO	JUEVES 24 MAYO	VIERNES 25 MAYO
PRIMERO		DIBUJO P. RICO	INTRODUCCIÓN CREACIÓN DE VG J. CARAZO		GENERACIÓN GRÁF. 3D S. REBULL
SEGUNDO		JUGABILIDAD Y D.N. J. CARAZO		CONCEPT ART I L. SORIANO	ANIMACIÓN 3D D. CUEVAS J. CUEVAS
TERCERO	ARTE CONCEPTUAL D. RODRÍGUEZ	ANIM. PNJ. 3D E. OLIDEN	DIS. MECÁNICAS Y JUGABILIDAD J. CARAZO	LEGISLACIÓN J.M. MUÑOZ	PRODUCCIÓN VG D. RODRÍGUEZ

GRUPO	LUNES 28 MAYO	MARTES 29 MAYO	MIÉRCOLES 30 MAYO	JUEVES 31 MAYO	VIERNES 1 JUNIO
PRIMERO	MODELADO I D. ARGUDO		GRÁFICA DIGITAL VG S. REBULL	MOTORES GRÁFICOS I J. CARAZO	
SEGUNDO	MODELADO II S. REBULL		ESCUPTURA DIGITAL D. ARGUDO		
TERCERO	DISEÑO GRÁFICA PERSONAL J. CATALÁ				

Se ruega la máxima puntualidad. No se permitirá la entrada en clase pasados **5 minutos** de haber comenzado la sesión.