

**TALENTO** «El futuro de tu hijo puede estar en este sector y debe pasar por nuestras manos si pretende tener éxito», destacan desde el centro

# ESAT-Valencia, especialistas para la industria mundial del videojuego

## VALENCIA

**Extras.** El sector del videojuego factura más que el de la música y el cine en todo el mundo. Crece imparable en España por la cantidad de talento que tenemos. La realidad virtual, la mixta y la inteligencia artificial son el futuro próximo, los 'eSports' están despertando el interés de millones de espectadores y de múltiples empresas que arrasan en todo el mundo, no debemos perder la oportunidad de acceder a ese jugoso pastel, pero... ¿Somos capaces de generar mano de obra especializada y altamente cualificada para que no volvamos a perder el tren de la cuarta revolución industrial? Pues en ello estamos. ESAT, Escuela Superior de Arte y Tecnología de Valencia, trabaja para que España ofrezca al mundo profesionales preparados para la industria digital, para la industria del videojuego, esa que está en constante crecimiento y cuyas



ESAT, Escuela Superior de Arte y Tecnología de Valencia. LP

mecánicas y técnicas se aplican ya a la medicina, a la educación, y a la industria en general. Entre los exalumnos de ESAT se encuentran desde doctores en robótica, que desarrollan su profesión en Japón o el MIT, a jefes de programación y di-

rectores de '3D art', que trabajan para las mayores multinacionales digitales del mundo.

## MODELO ESAT: ESPECIALIZACIÓN

La fórmula ESAT consiste en un plan de cuatro años, plan tres más uno, de los cuales los tres primeros se desarrollan en nuestro centro de Valencia y el cuarto año, opcional, se desarrolla en universidades inglesas punteras en materia digital, en donde, gracias al acuerdo con ESAT, el alumno obtiene el título universitario de Bachelor's Degree.

La especialización es la clave del éxito. Debemos tener en cuenta que estamos hablando de una industria de alta especialización y muy competitiva, en donde el idioma vehicular es el inglés, donde la especialización es imprescindible, y donde se exige una preparación a nivel de una ingeniería. El Bachelor es el título más demandado como requisito de entrada, aunque su actitud

y su portfolio profesional es determinante para su contratación.

## CÓMO ACCEDER

«Concluye carrera técnica o artística y especialízate en ESAT, o concluye bachiller o ciclo formativo de grado superior con las mejores calificaciones posibles y a continuación aplica a ESAT para comenzar tu carrera internacional, si pretendes entrar en la industria a nivel mundial», indican desde el centro.

¿Hay alternativas a ESAT? «Por supuesto, siempre hay, pero es algo diferente. Si tu objetivo es entrar en la industria mundial del videojuego, ESAT es tu sitio. Es lamentable contemplar cómo afloran grados oficiales y ciclos formativos españoles en desarrollo de videojuegos con más de 20 años de retraso, incluso 'online', que forman chicos con una base teórica y generalista que no necesita la industria», aclaran. ESAT está del lado de la indus-

tria, de hecho, ESAT es Escuela Oficial PlayStation, lo que significa que tiene el apoyo oficial de Sony y de Epic, desarrollador del motor más utilizado en la industria del videojuego Unreal 4.

Una escuela es tan buena como lo son sus ex alumnos. Después de tantos años, ESAT tiene alumnos trabajando para las mejores empresas de videojuegos repartidos por todo el mundo, como ejemplo cito algunas como Nintendo, Sony, Warner Bros, Lego, Ubisoft, Take Two, King, Square Enix, Capcom...

La especialización es la clave del éxito, en ESAT contemplan tres planes formativos muy diferenciados, uno de Programación, otro de Arte del Videojuego que también es válida para los que quieran trabajar en cine de animación y una tercera especialidad de Diseño de Videojuegos.

El inglés es el idioma vehicular en la industria del videojuego. En ESAT, además, también damos de manera opcional japonés, dado que son muchos los alumnos que quieren desarrollar su carrera profesional para multinacionales japonesas (Sony, Square Enix, Capcom, etc.).

Aunque la ocupación principal de ESAT son los estudios con finalización universitaria en el Reino Unido, también guarda tiempo a otro tipo de alumnos que quiere acercarse a los videojuegos o conocer alguna disciplina artística digital, en concreto a través de cursos especializados. Además, también dispone de cursos cortos 'online' en la plataforma esatonline.es.

## INNOVATION SCHOOL ESAT

PROGRESIÓN UNIVERSITARIA A  
ÚLTIMO CURSO DE BACHELOR'S DEGREE  
EN REINO UNIDO (OPCIONAL)  
3 años en Valencia y 1 (opcional) en UK

- > PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS
- > ARTE PARA VIDEOJUEGOS
- > ARTE Y DISEÑO
- (Titulaciones oficiales británicas HND de nivel 5 en el European Qualifications Framework)
- > DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

PEARSON | edexcel

Acuerdos de Progresión académica en UK  
Teesside University  
Northumbria University  
Sheffield Hallam University  
Coventry University

BTEC

Tel.: (+34) 963 155 637  
facebook.com/esat.es  
twitter@ESAT\_Valencia  
www.esat.es

ESAT

VIDEOGAMES &  
DIGITAL MEDIA  
DEVELOPMENT  
SCHOOL

